



新民高級中學 HOPE to be FIRST

This image shows a 10x10 grid puzzle. The grid contains several numbered clues (0, 1, 5, 3, 4) and blacked-out squares. The numbers are arranged as follows:

- Row 1: 0, 0, 5, 1, 1, 5, 0, 0, 1, 3
- Row 2: 0
- Row 3: 1, 1, 1
- Row 4: 1, 1
- Row 5: 4, 1
- Row 6: 1, 1, 1
- Row 7: 1, 1, 1

Blacked-out squares are located at the following coordinates:

- (3, 3)
- (3, 7)
- (4, 3)
- (4, 7)
- (5, 3)
- (5, 7)
- (6, 3)
- (6, 7)
- (7, 3)
- (7, 7)
- (8, 3)
- (8, 7)
- (9, 3)
- (9, 7)

Decorative musical notes and swirls are present in the top right and bottom right corners.

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

o	o	o	o	1 1	5	5	1 1	o	o	o	o	o
4				■■■■	■■■■	■■■■	■■■■					
2					■■■■	■■■■						
2					■■■■	■■■■						
2					■■■■	■■■■						
4				■■■■	■■■■	■■■■	■■■■					
o												
o												

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

新民高級中學 HOPE to be FIRST

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

O	O	O	O	3	O	3	4	3	O	O	O
O											
1							■				
13				■		■	■	■			
13				■		■	■	■			
13				■		■	■	■			
O											
O											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



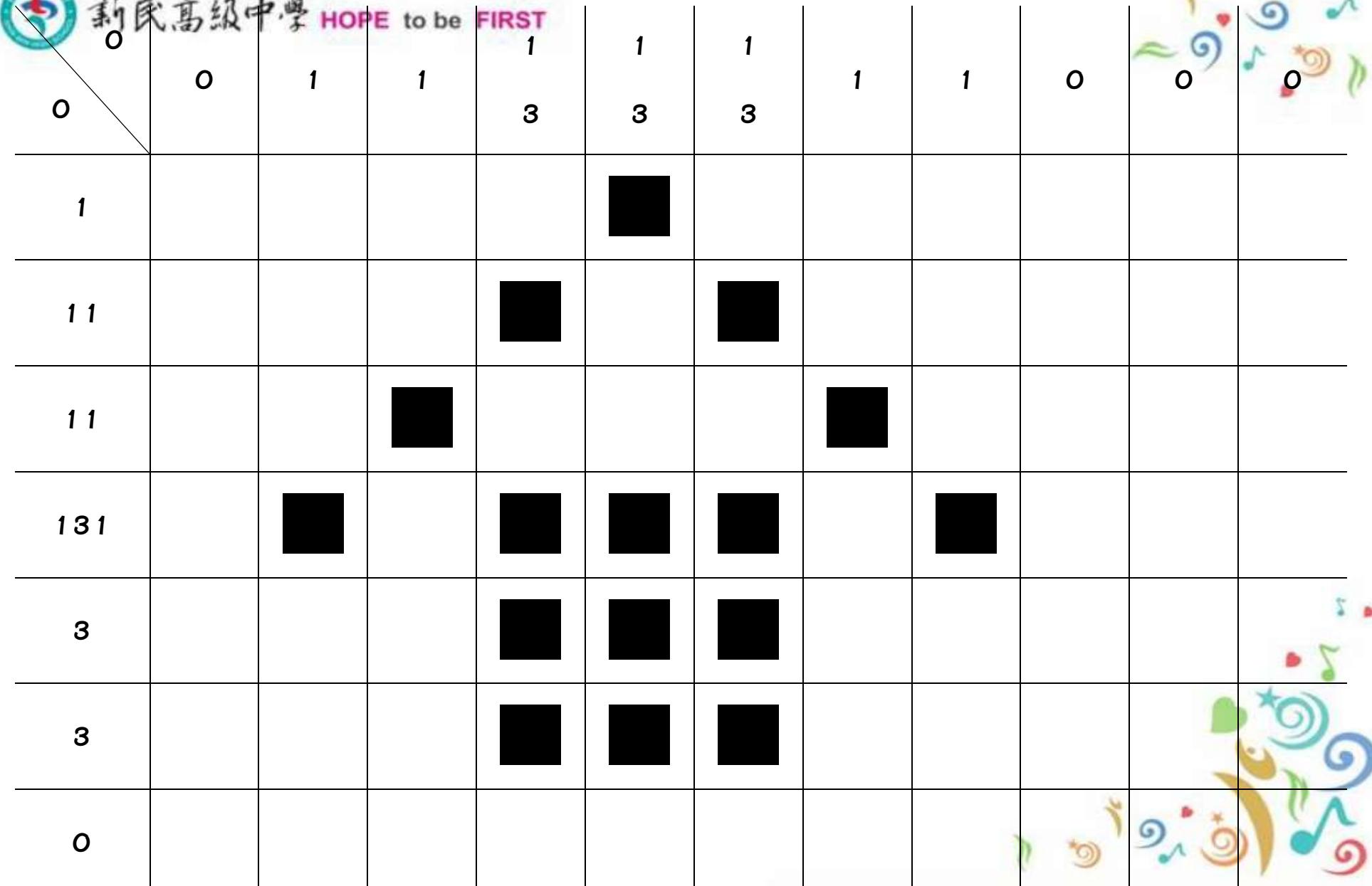
新民高級中學 HOPE to be FIRST

O	O	O	O	1	5	5	5	1	O	O	O
1											
3											
5											
3											
3											
11											
O											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST



關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

0	0	0	0	2	4	4	2	1	1	1	0
0											
1				■■■							
7				■■■■■■■	■■■■■■■	■■■■■■■	■■■■■■■	■■■■■■■	■■■■■■■	■■■■■■■	
3					■■■■■	■■■■■	■■■■■				
2					■■■■■	■■■■■					
2					■■■■■	■■■■■					
0											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

0	0	0	0	0	7	1111	1111	3 3	0	0	0
4											
11											
4											
1											
4											
11											
4											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

O	1	1	3	3	1	1	3	3	1	1	O
O											
O											
1221	■		■	■			■	■		■	
8		■	■	■	■	■	■	■	■		
22			■	■			■	■			
O											
O											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

o	o	o	1	3	4	3	3	1	o	o	o
o											
1 1				■■■			■■■				
6			■■■■■■	■■■■■■	■■■■■■	■■■■■■	■■■■■■				
4				■■■■	■■■■	■■■■	■■■■				
2					■■■	■■■					
1					■■■						
o									o	o	o

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

0	0	0	2	1 1	1 3	1 3	1 1	2 0	0	0	0
4				■■■	■■■	■■■	■■■				
1 1				■■■				■■■			
1 1					■■■			■■■			
4				■■■	■■■	■■■	■■■				
2					■■■	■■■					
2						■■■	■■■				
0									0	0	0

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

1

Q

5

1

1

5

Q

0

0

22

1111

11

11

11

0



關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標：所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

o	o	3	1	1	1	1	3	o	o	o	o
o											
1					■						
1111		■	■		■		■				
22		■	■				■	■			
1111		■	■		■		■				
1					■						
o											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

1

1

211

1

0

0

1

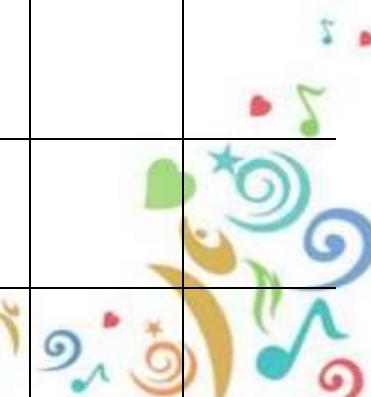
11

11

131

11

0



關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標：所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

新民高級中學 HOPE to be FIRST

1

Q

1

1

1

1

1

Q



0

11

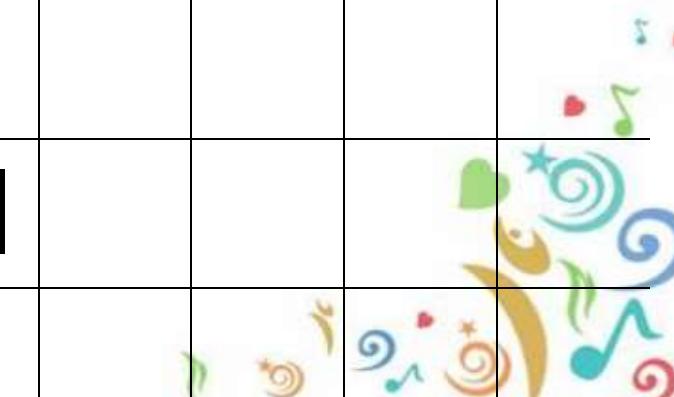
11

1

11

11

9



關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標：所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

六

Q

0

1

3

6

1

1

1

9

0

5

0

2

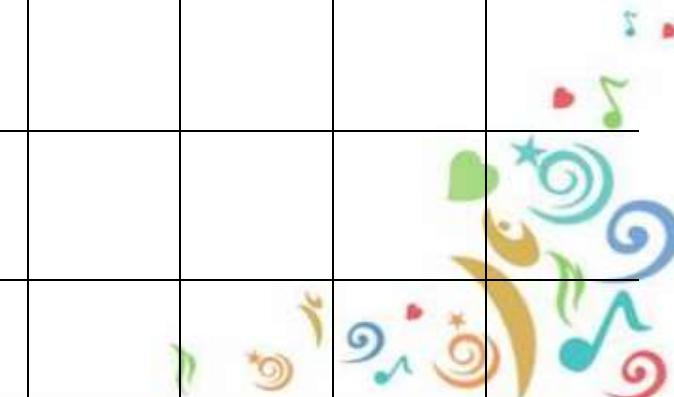
3

5

11

0

0



關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標：所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

0	0	0	1	2 1	6	2	1	0	0	0	0	0
1												
3												
5												
1												
1												
2												
0												

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

O	O	O	1	2	3	4	5	O	O	O	O	O
O												
1												
2												
3												
4												
5												
O												

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

o	o	o	o	7	111	111	111	o	o	o	o	o
4												
1												
1												
4												
1												
1												
4												

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

0	0	0	2	3 1	5	3 1	2	0	0	0	0
0											
5			■■■■■	■■■■■	■■■■■	■■■■■					
5			■■■■■	■■■■■	■■■■■	■■■■■					
3				■■■■■	■■■■■	■■■■■					
1					■■■■■						
3				■■■■■	■■■■■	■■■■■					
0											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

o o	o	o	o	o	4 1	1 1 1	1 1 1	1 4	o	o	o
4					■■■■	■■■■	■■■■	■■■■			
1					■■■■						
1					■■■■						
4					■■■■	■■■■	■■■■	■■■■			
1								■■■■			
1								■■■■			
4					■■■■	■■■■	■■■■	■■■■	■■■■	■■■■	■■■■

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



o o	o	o	o	1	1 1	1 1	1 1	1	o	o	o
1											
1 1											
1 1											
1 1											
1											
o											
o											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。

目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

o	o	o	o	3	1	5	o	o	o	o	o
1						■					
1						■					
3				■	■	■					
11				■		■					
11				■		■					
o											
o											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

o	o	o	o	1	2 1	1	2 1	1	o	o	o
11											
11											
o											
11											
3											
o											
o											

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。



新民高級中學 HOPE to be FIRST

關卡說明:應用【多個 正立方體】進行活動，是一種邏輯思考遊戲，以猜謎的方式排列出相對應的點陣圖。
目標:所有的橫列與直列 格子數目皆要符合。

