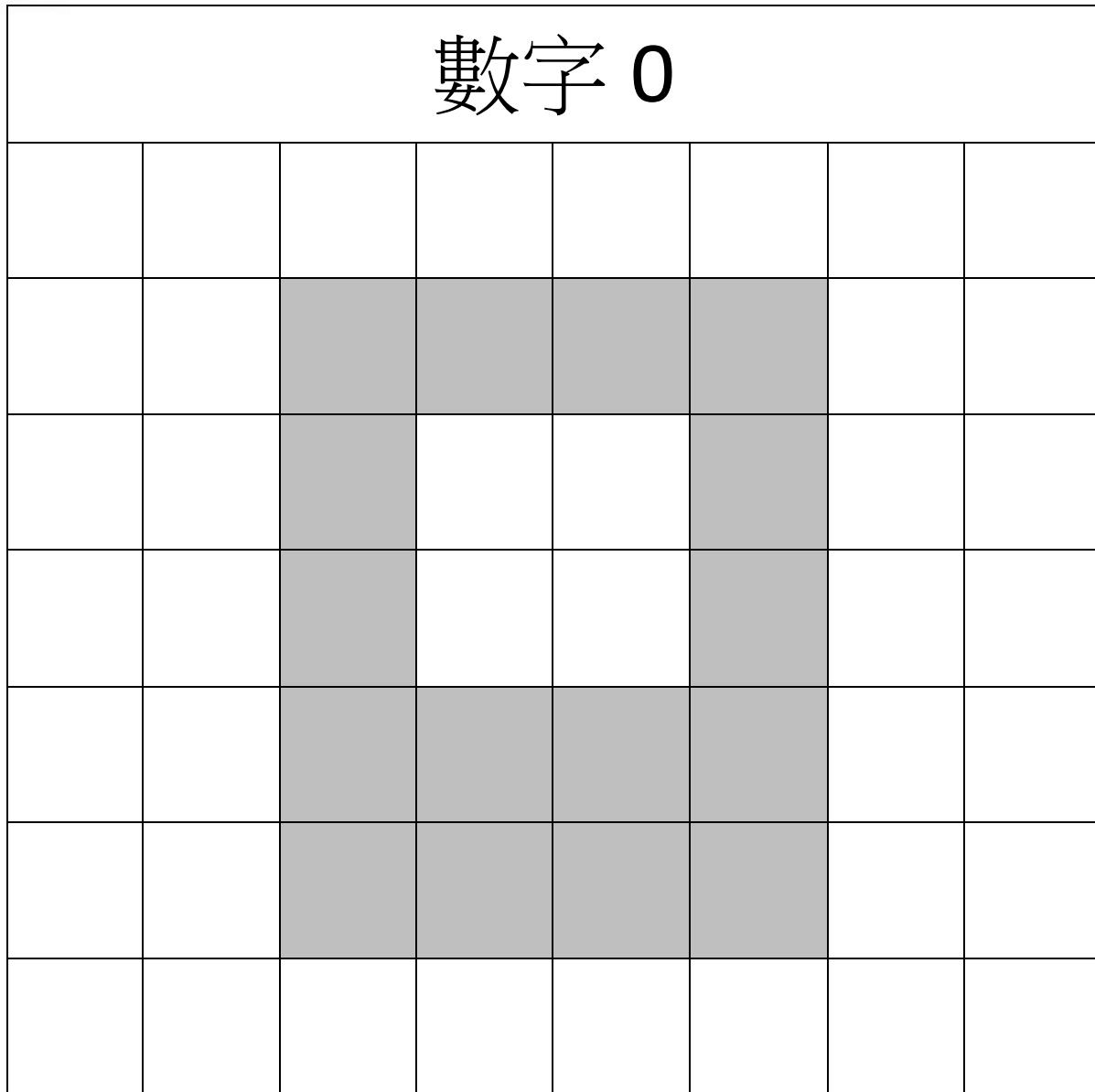




# 數字 0



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 1


闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

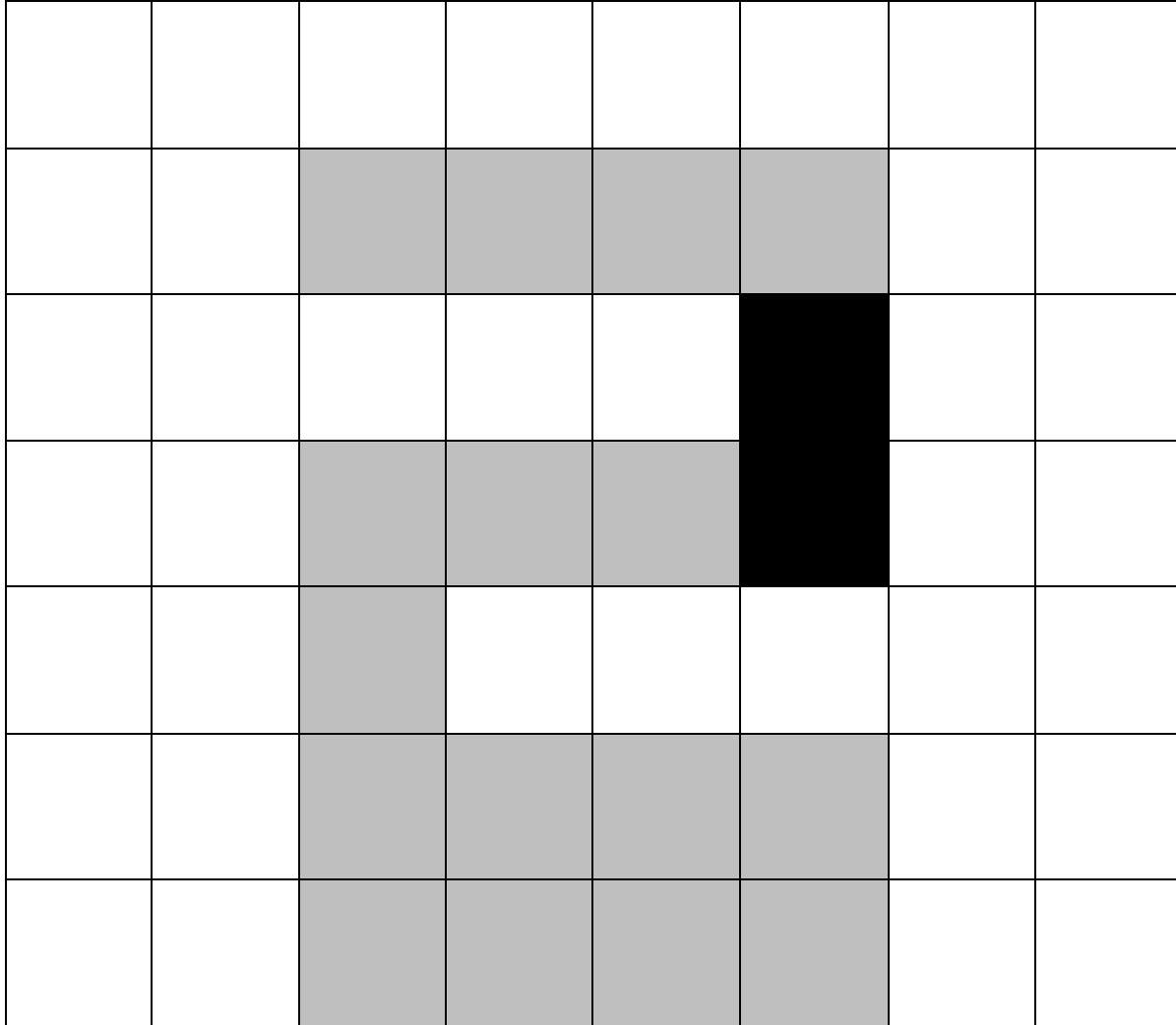
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 2



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

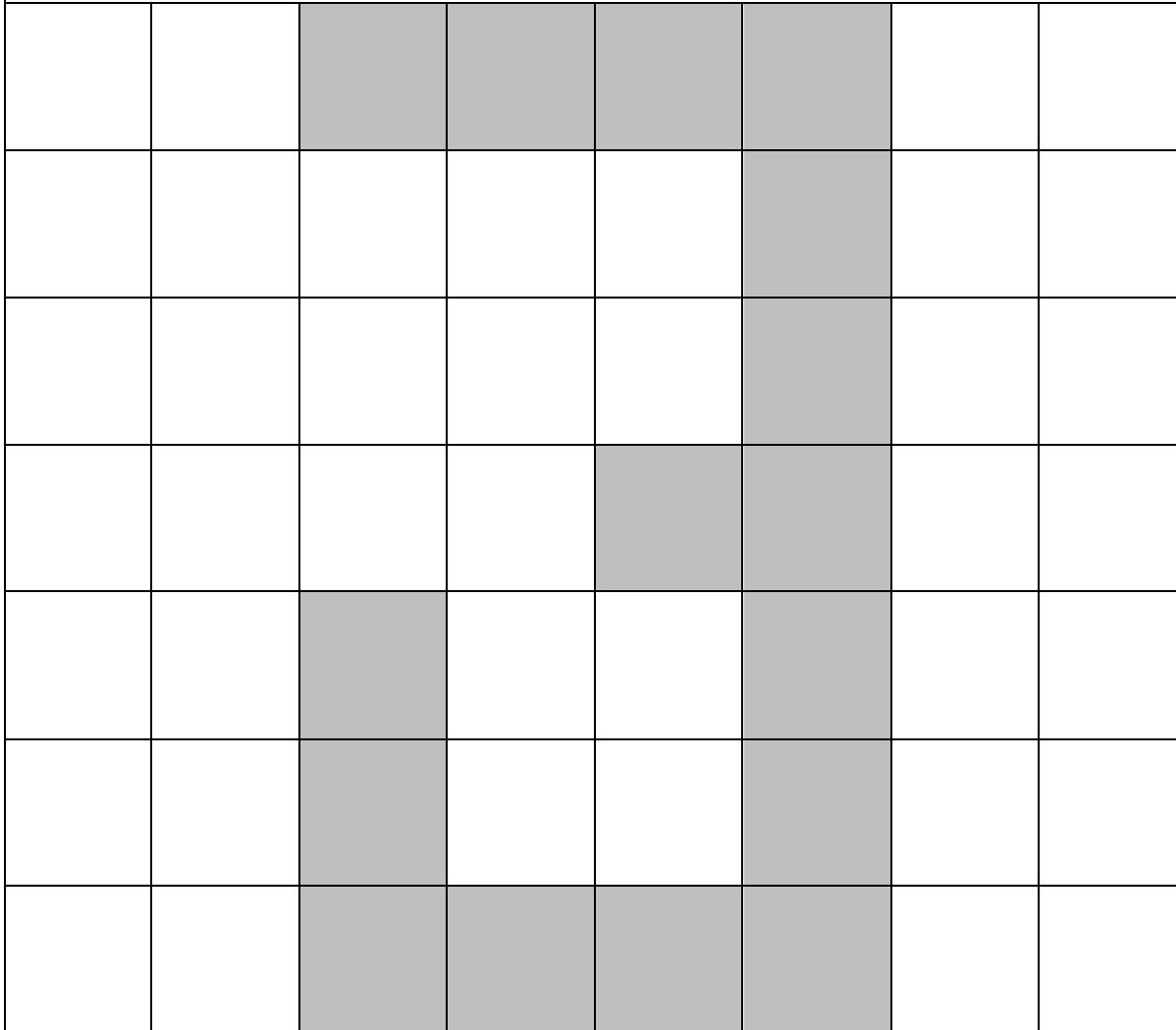
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 3



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

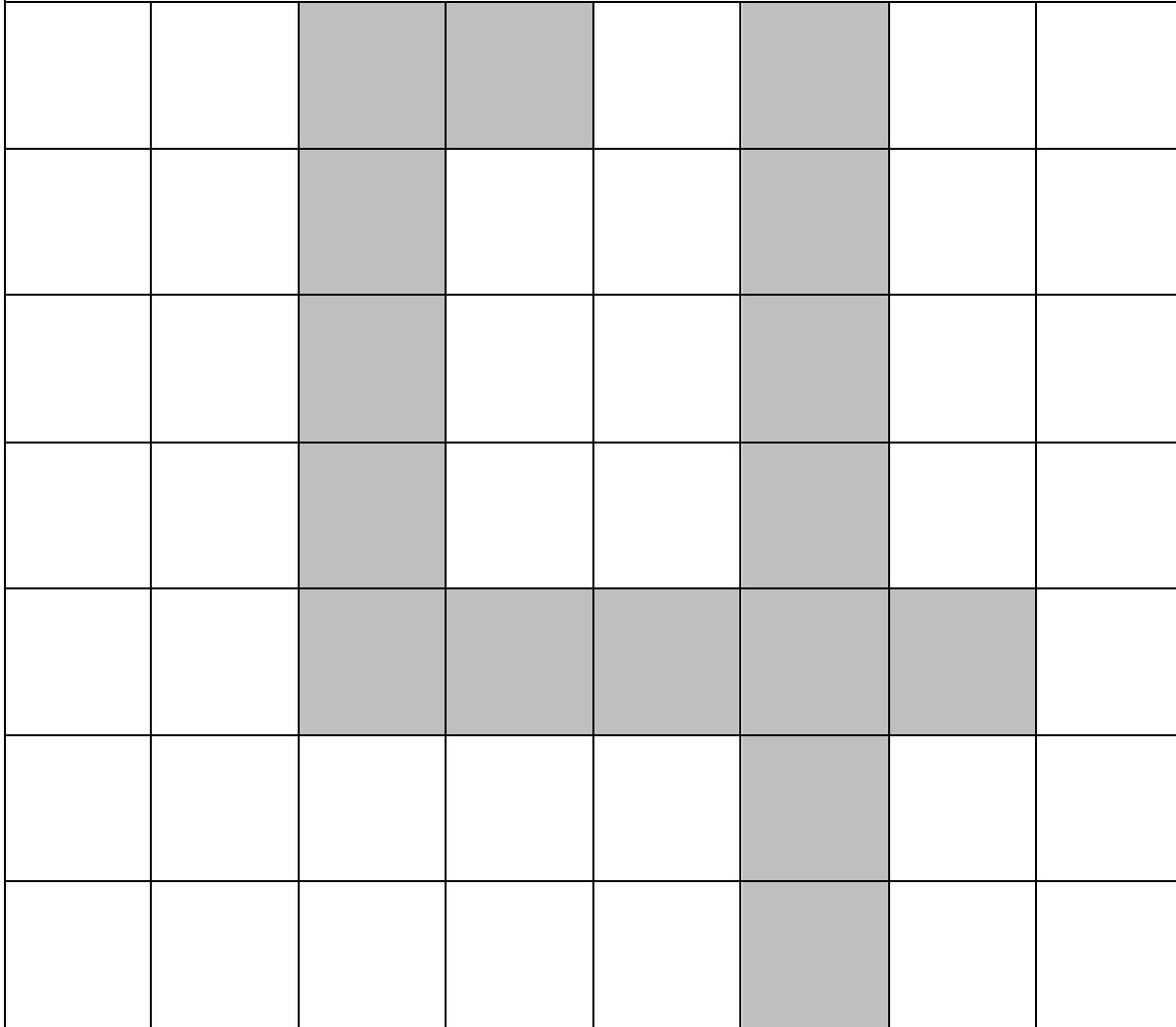
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 4



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

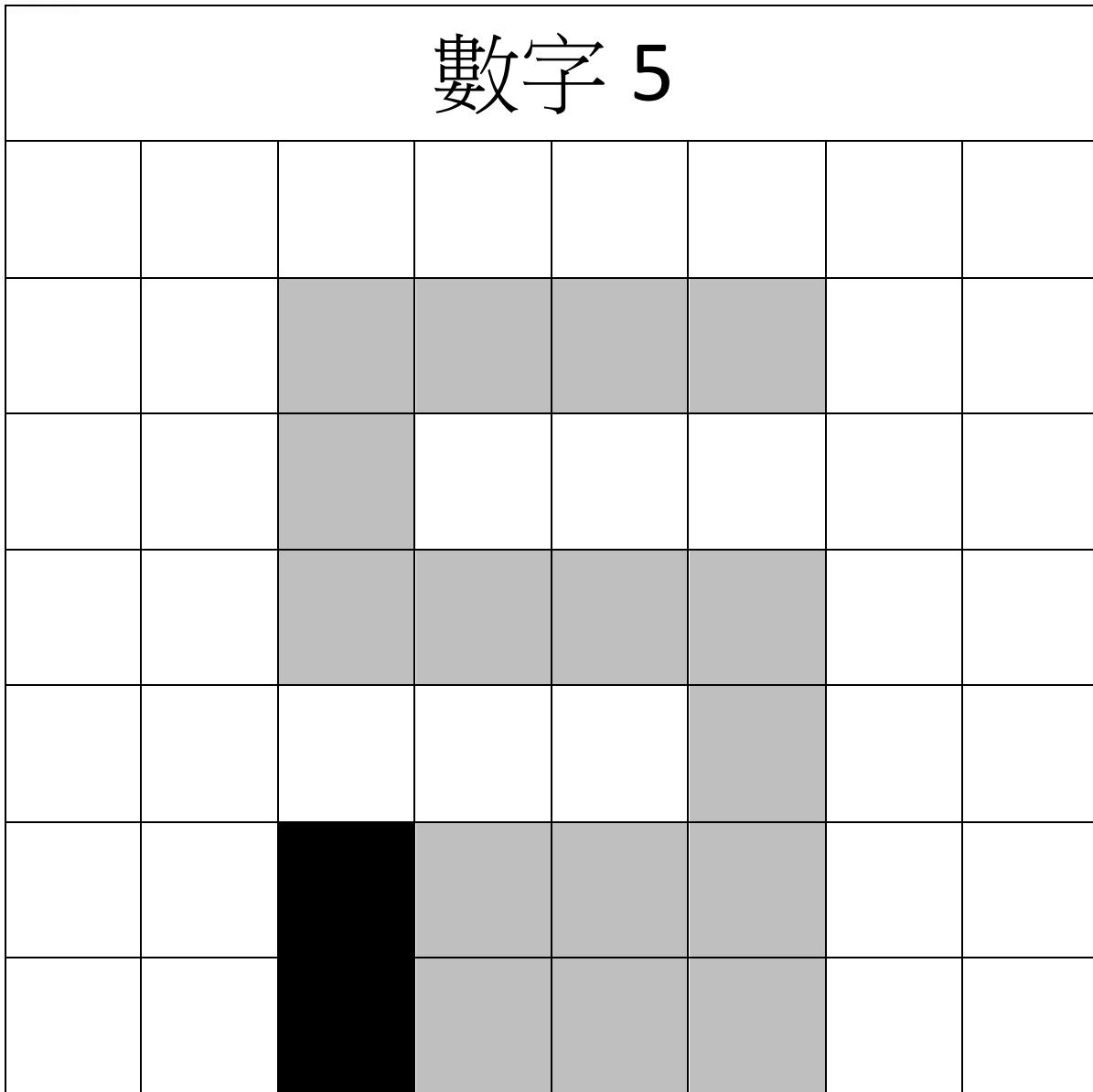
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 5



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

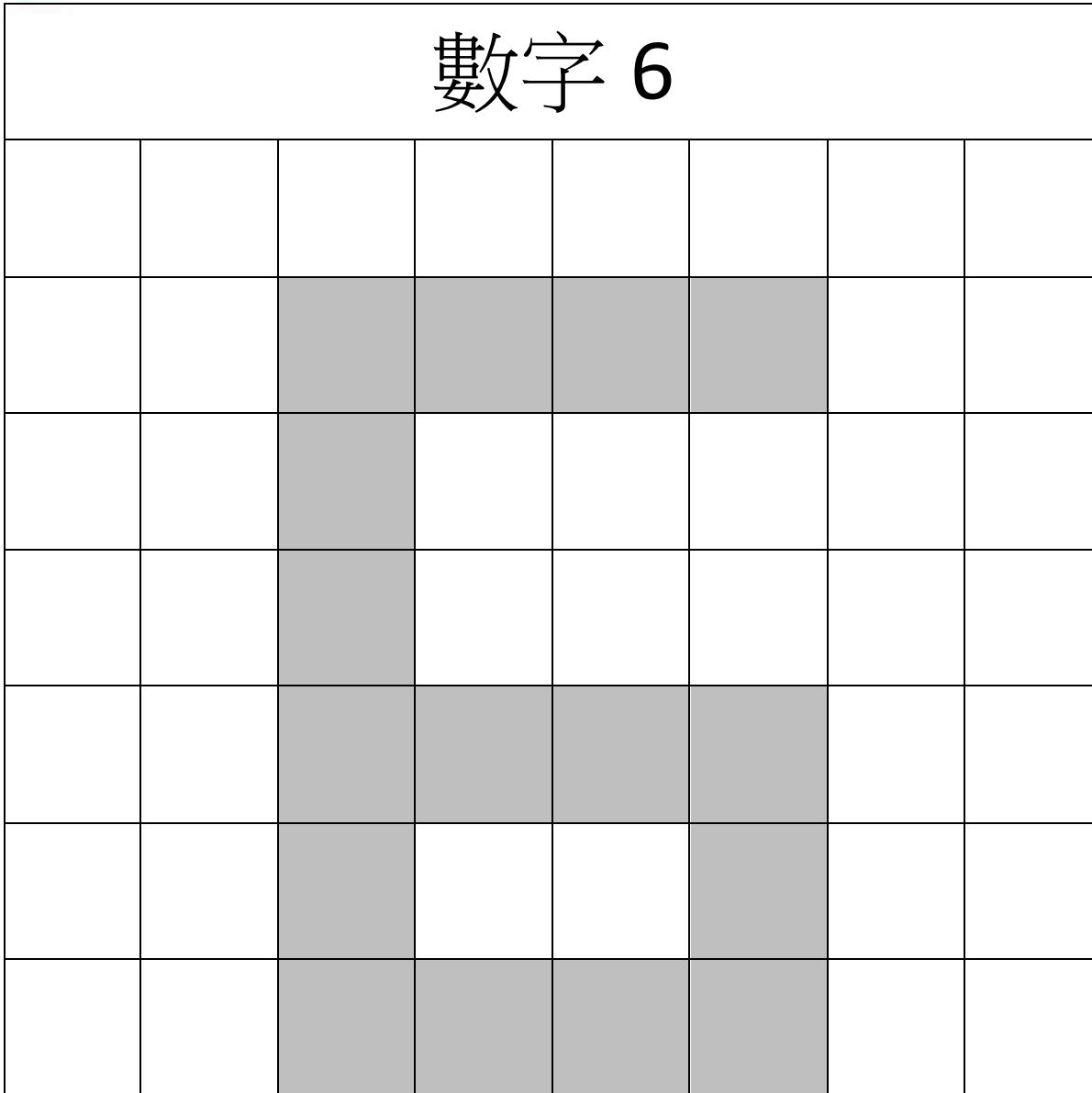
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 6



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 7


闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

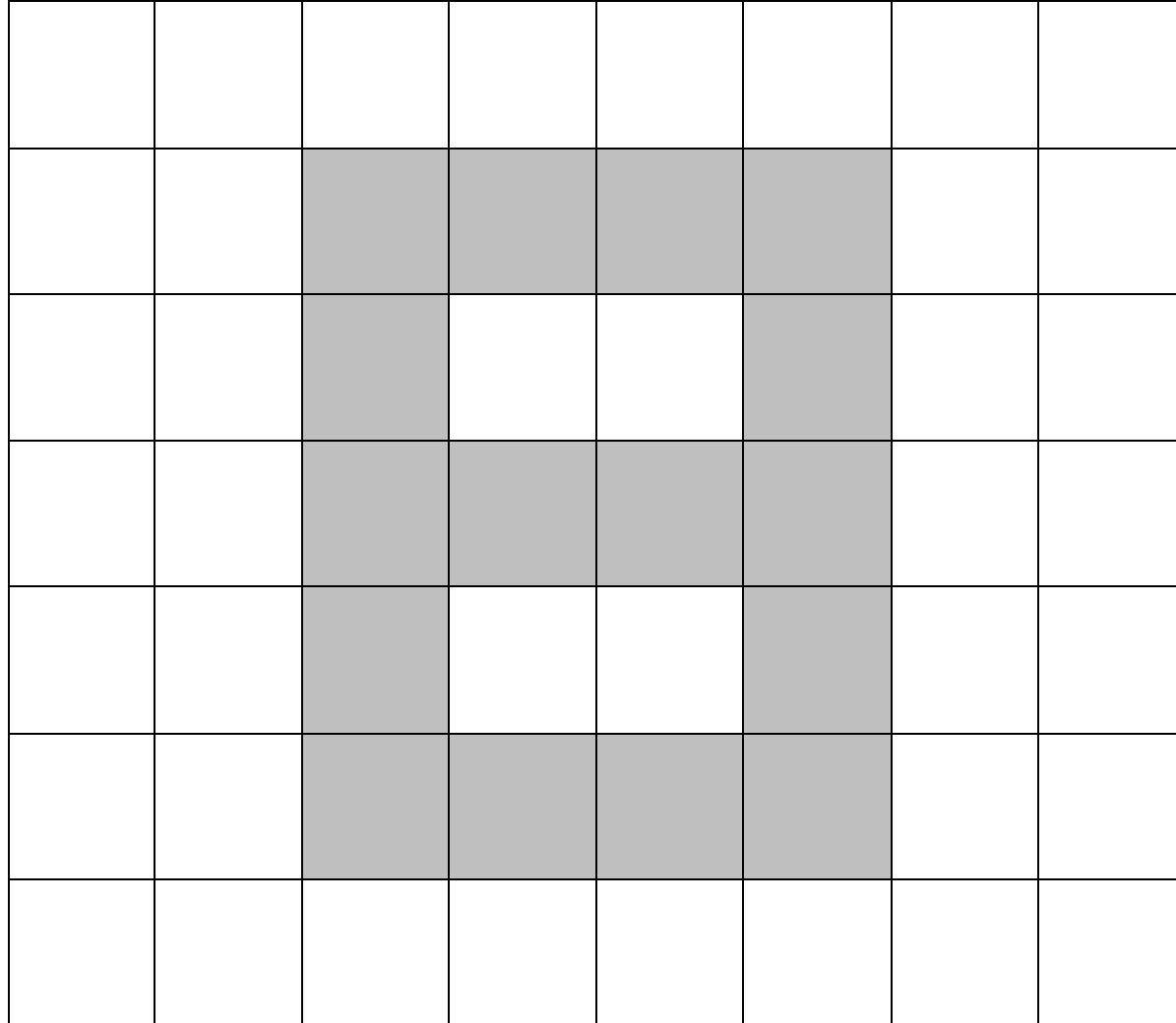
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 8



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 數字 9

# 數字 9

## 關關說明 :

## 應用【五合一索馬立方】

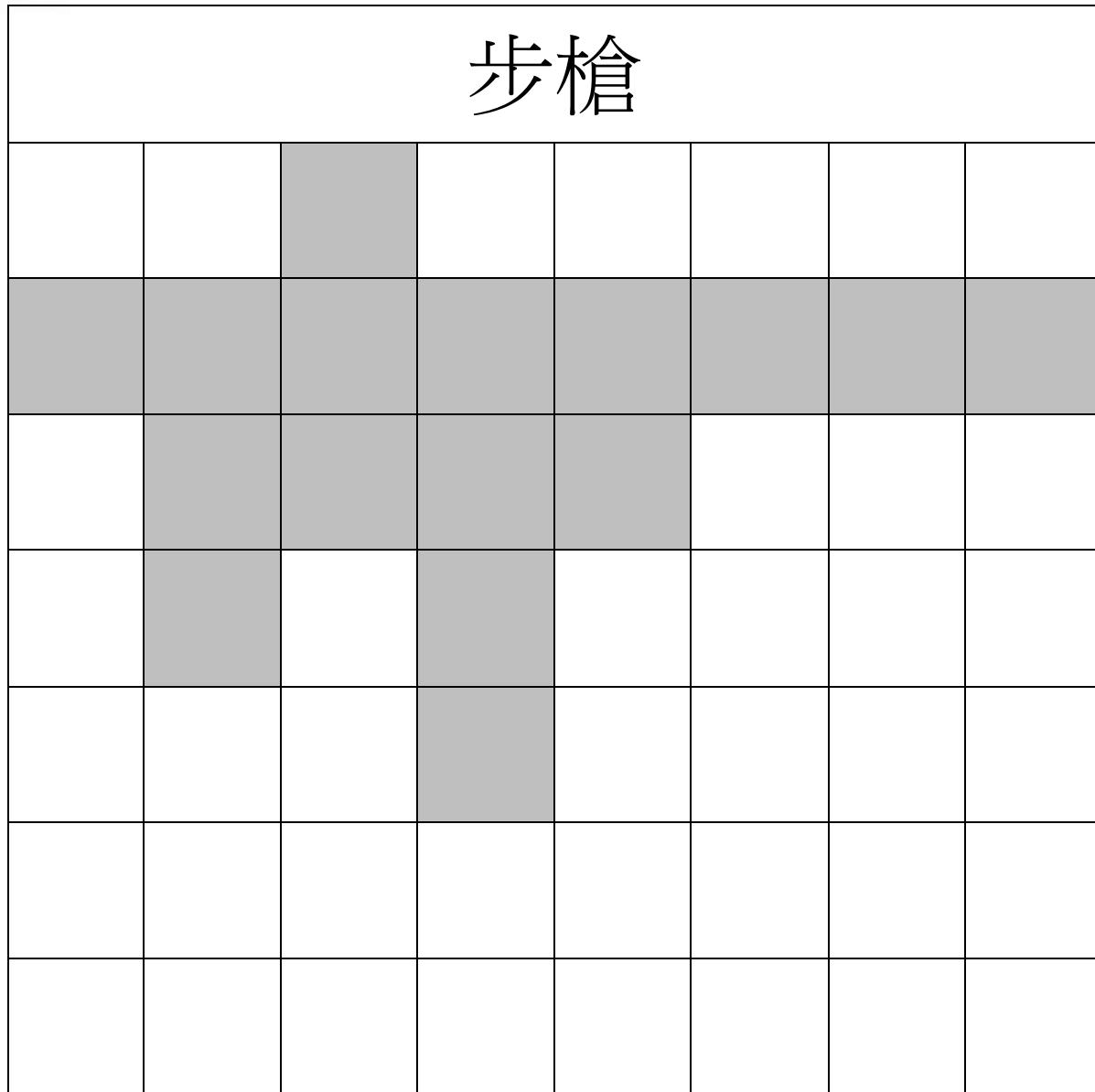
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

**目標**：拼排出指定的圖形。





# 步槍



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

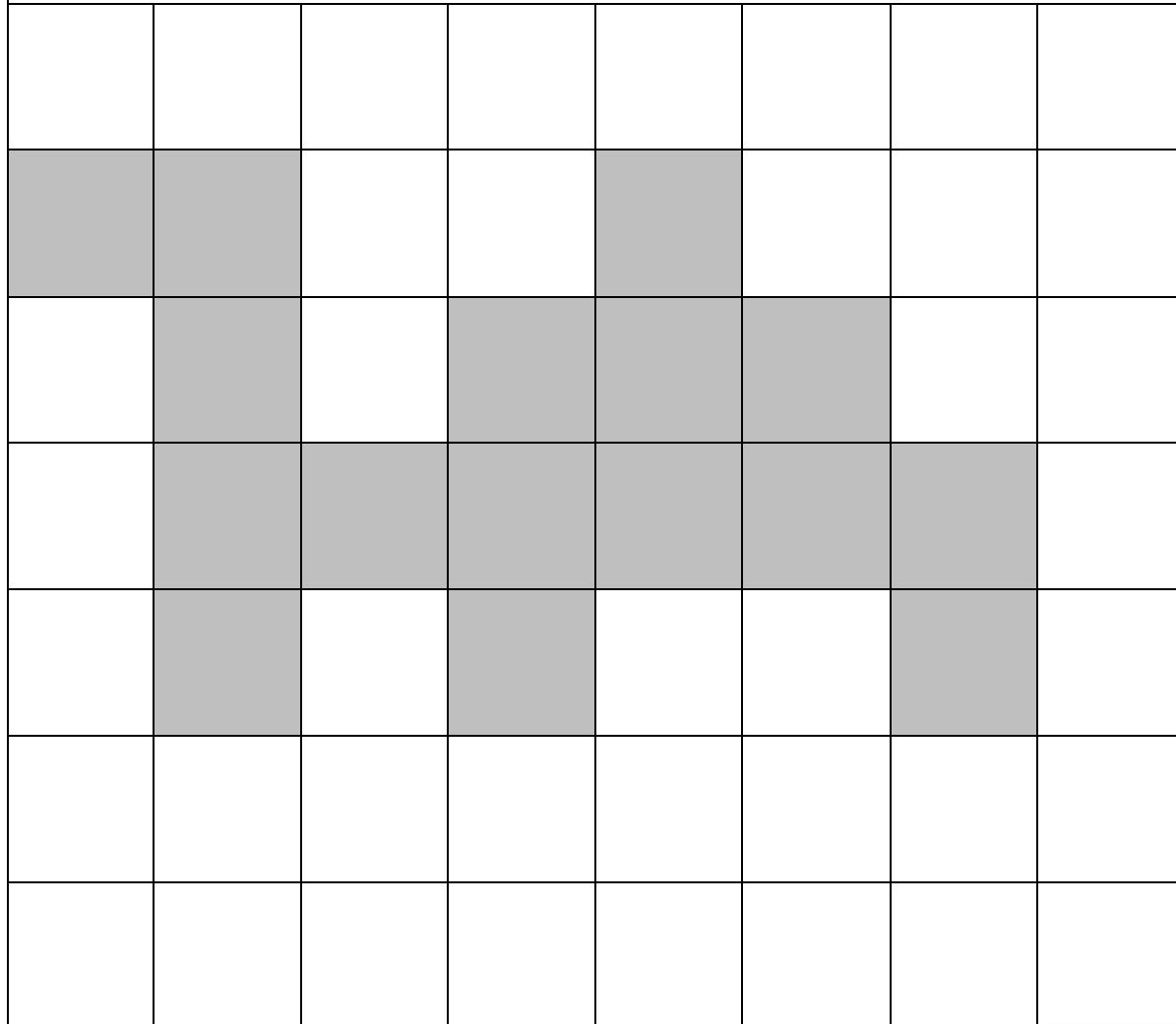
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





## 單峰駱駝



闖關說明：

應用【五合一索馬立方】

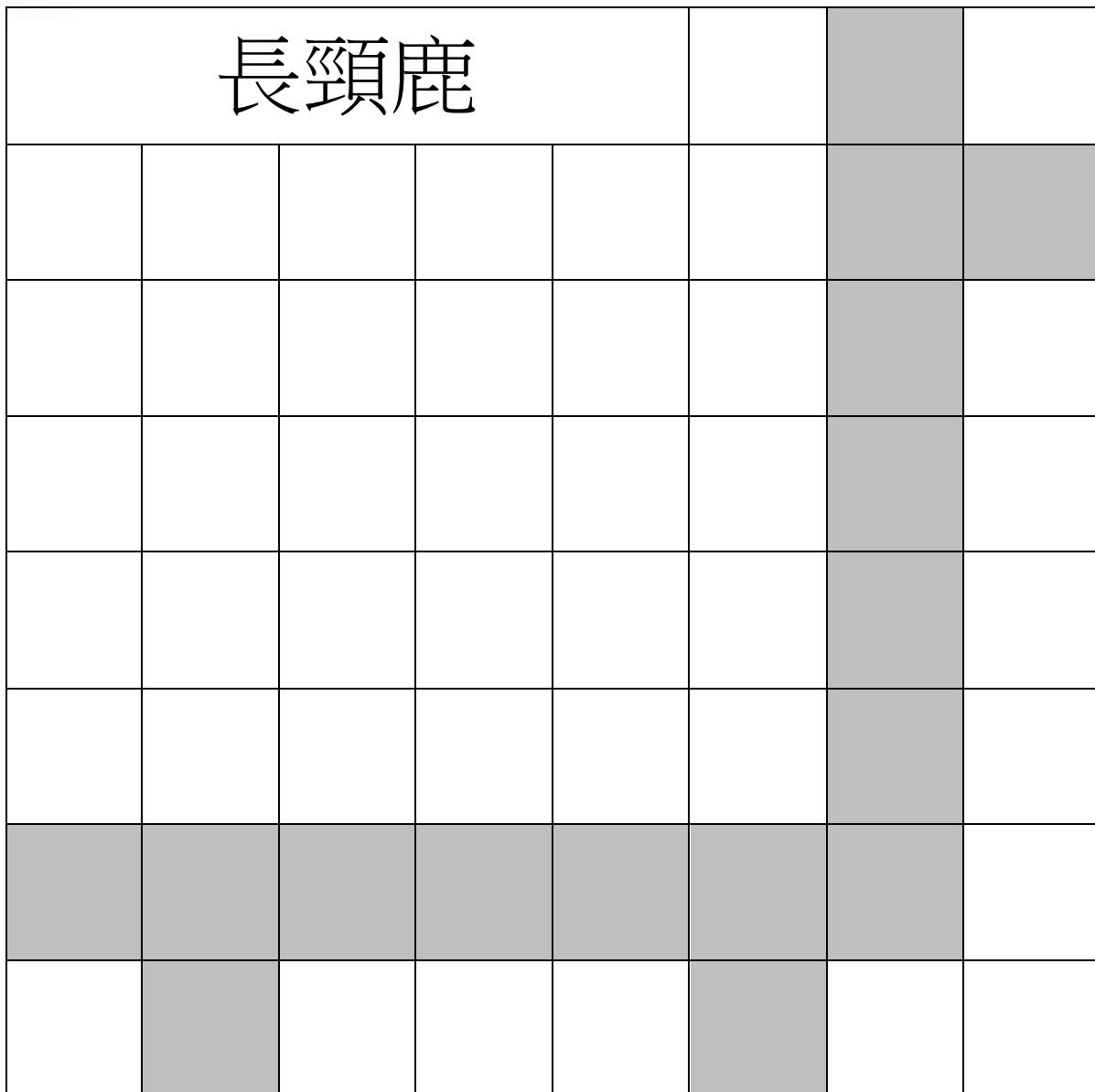
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 長頸鹿



闖關說明：

應用【五合一索馬立方】

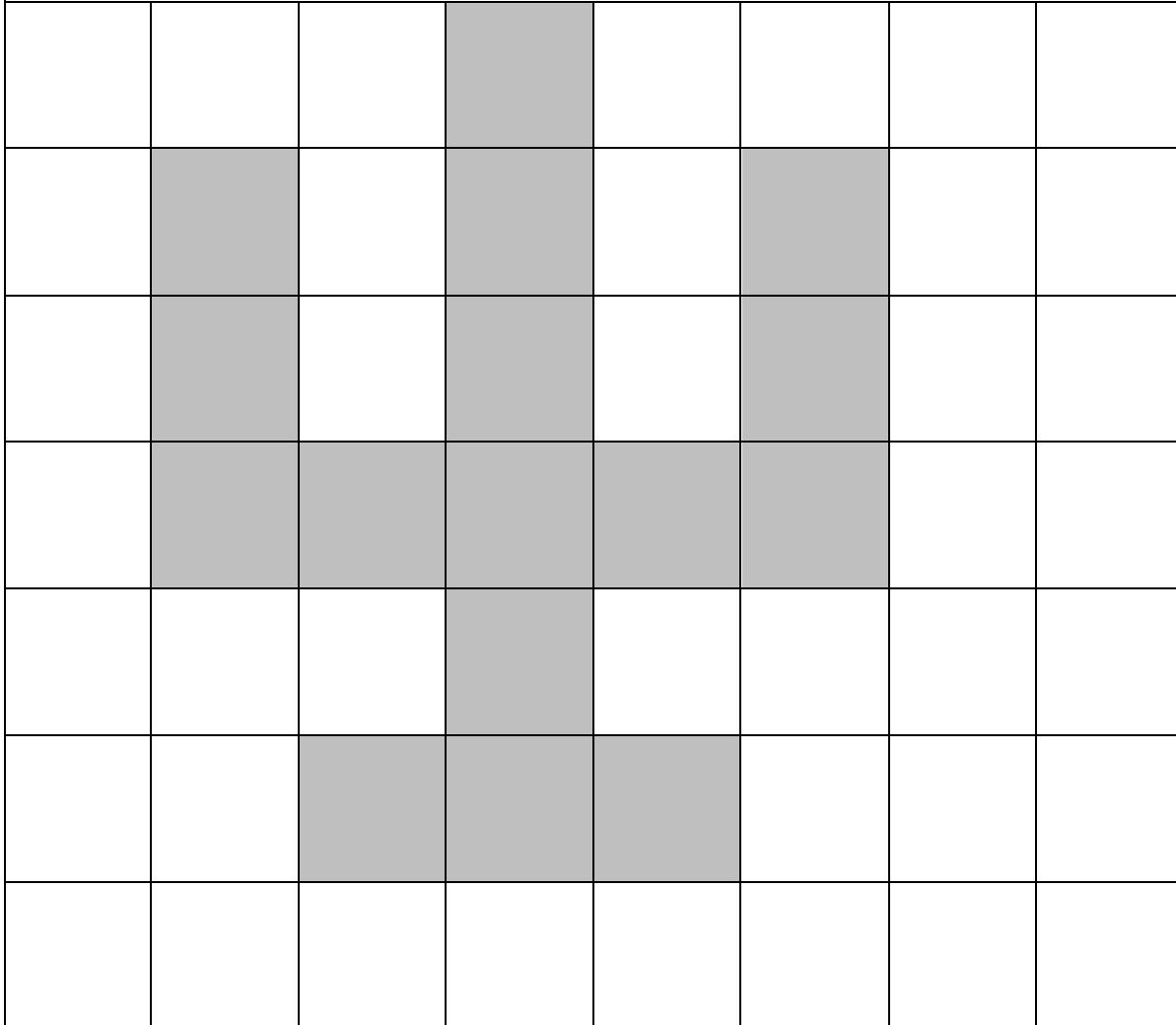
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 仙人掌



闖關說明：

應用【五合一索馬立方】

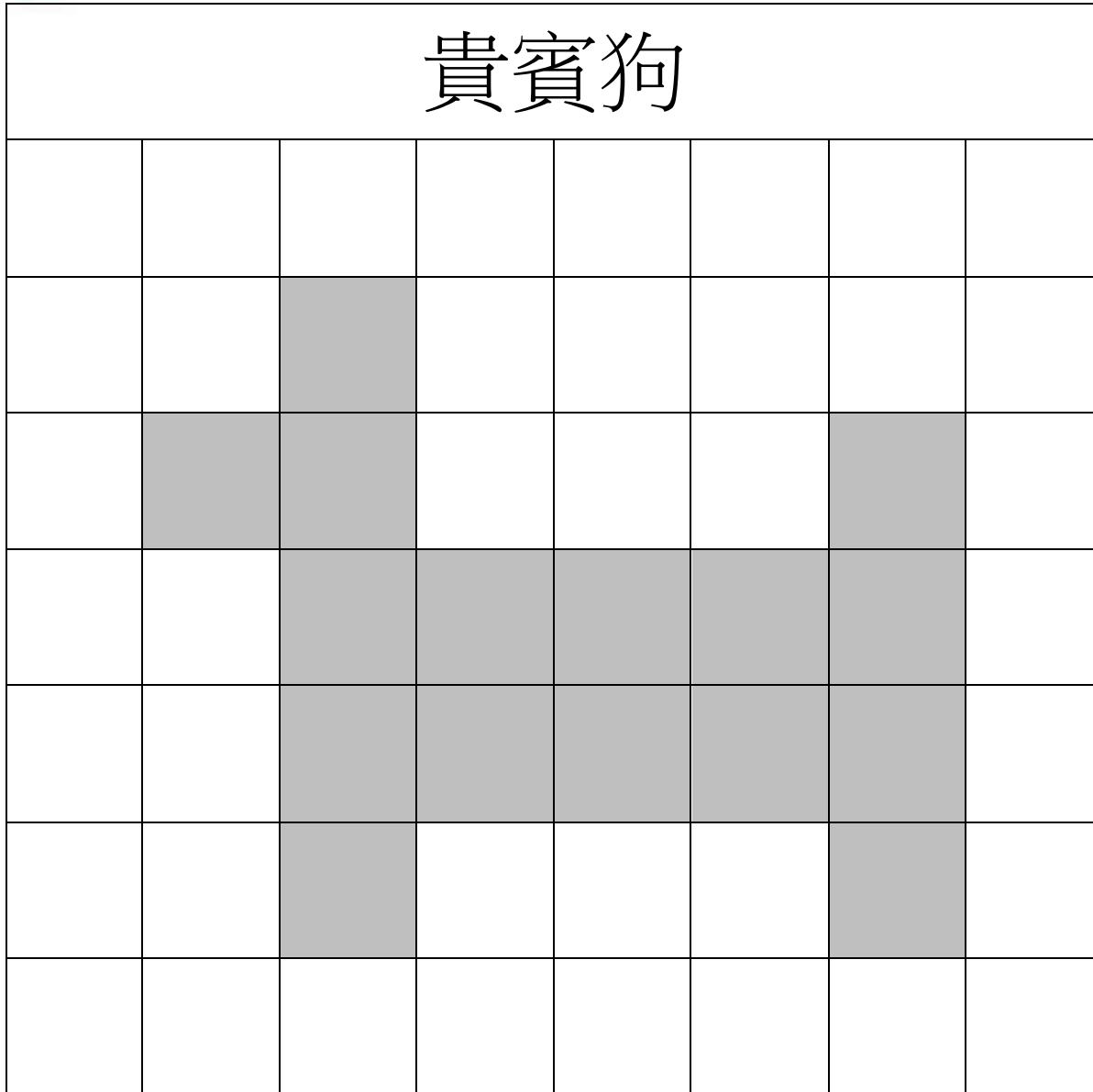
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 貴賓狗



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

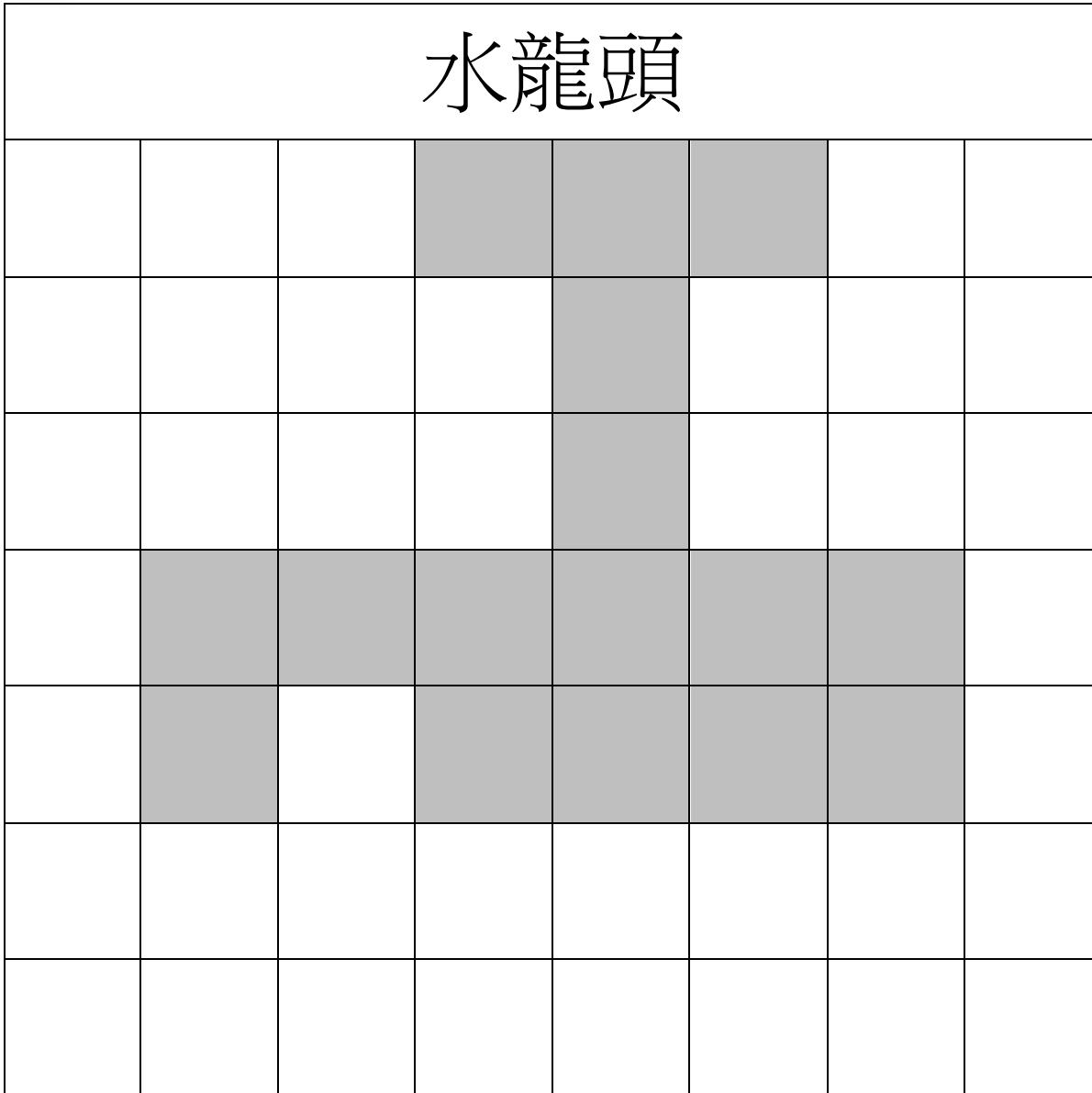
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 水龍頭



闖關說明：

應用【五合一索馬立方】

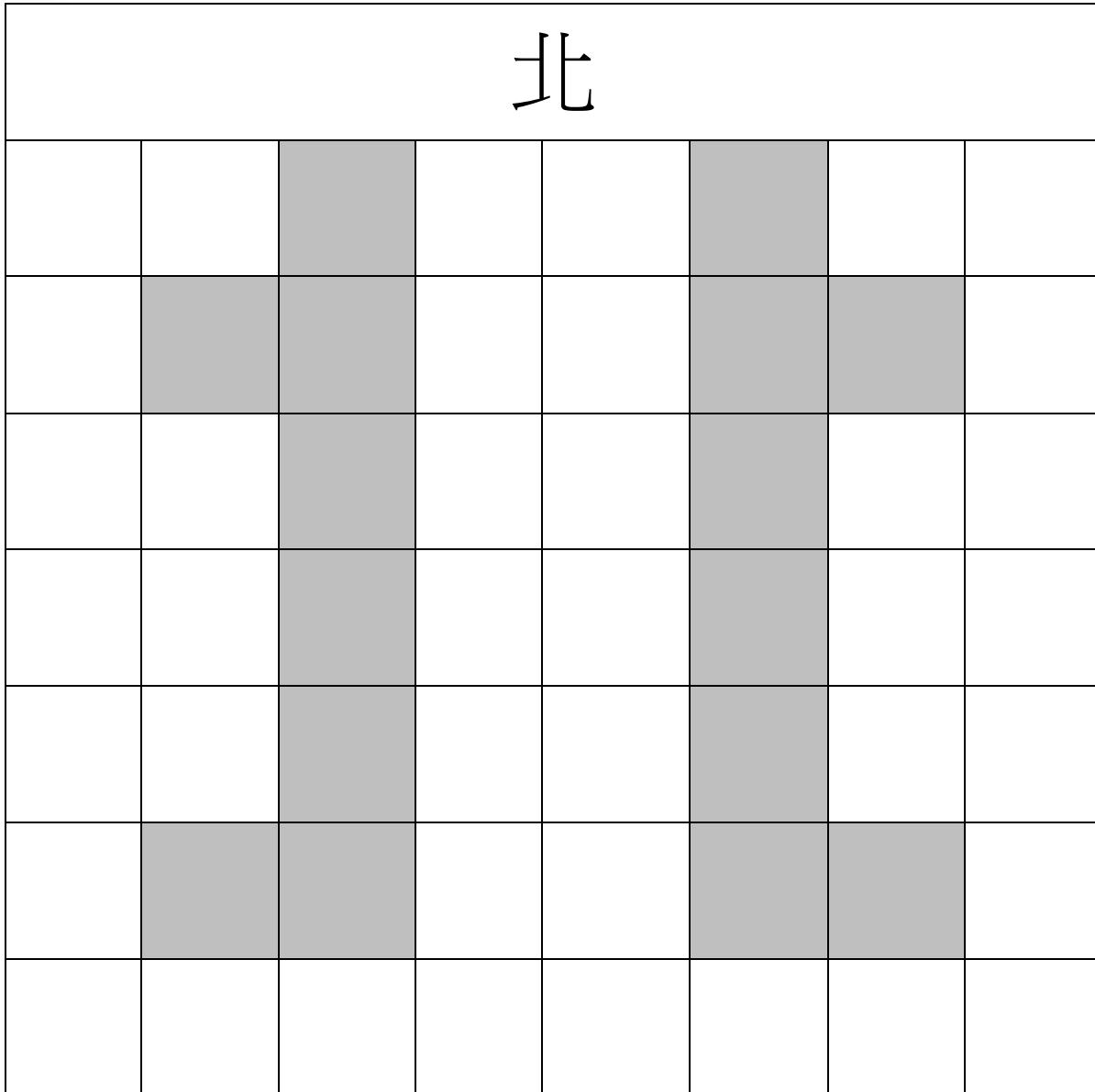
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





北



闡釋說明：

應用【五合一索馬立方】

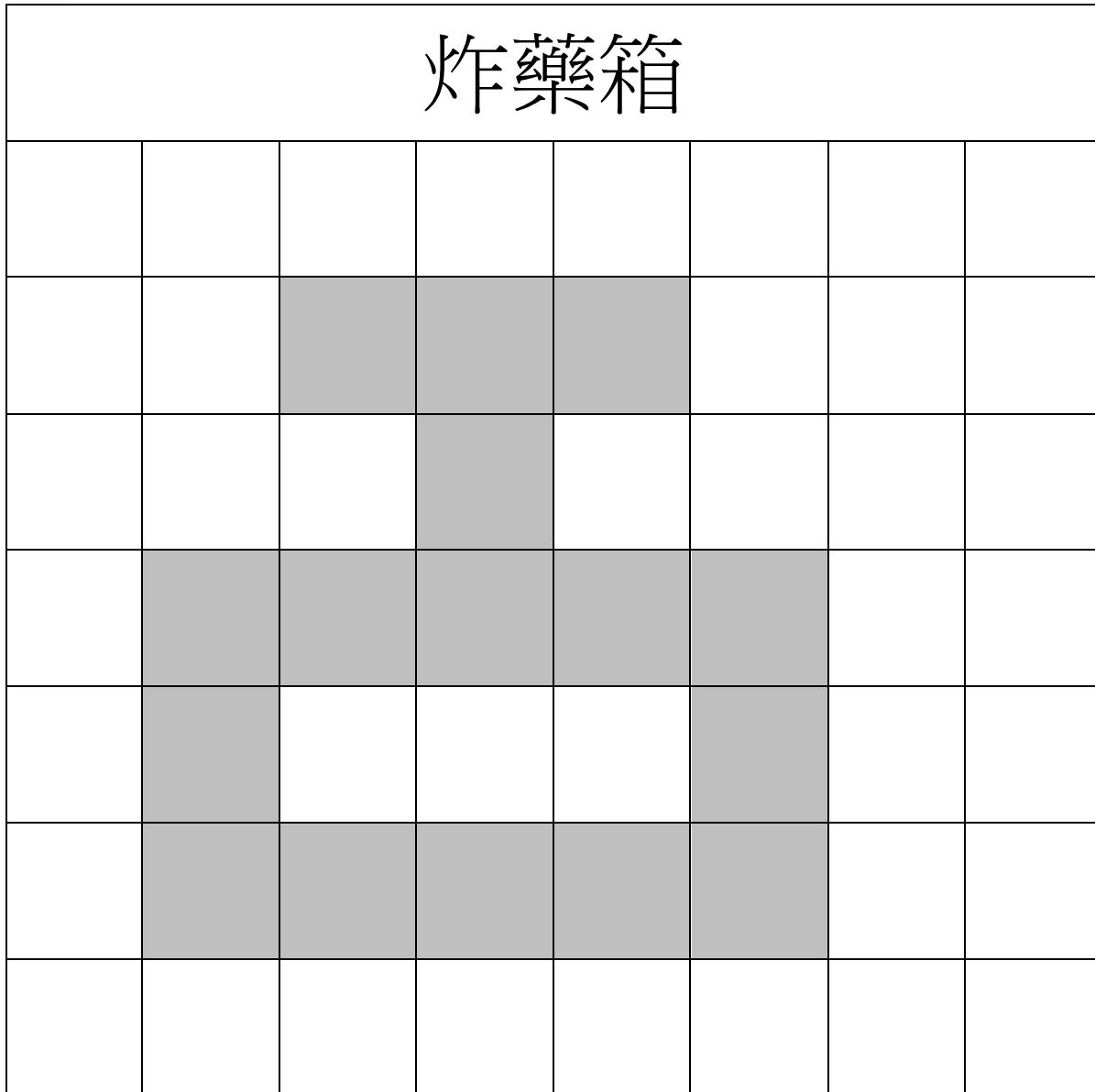
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





## 炸藥箱



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

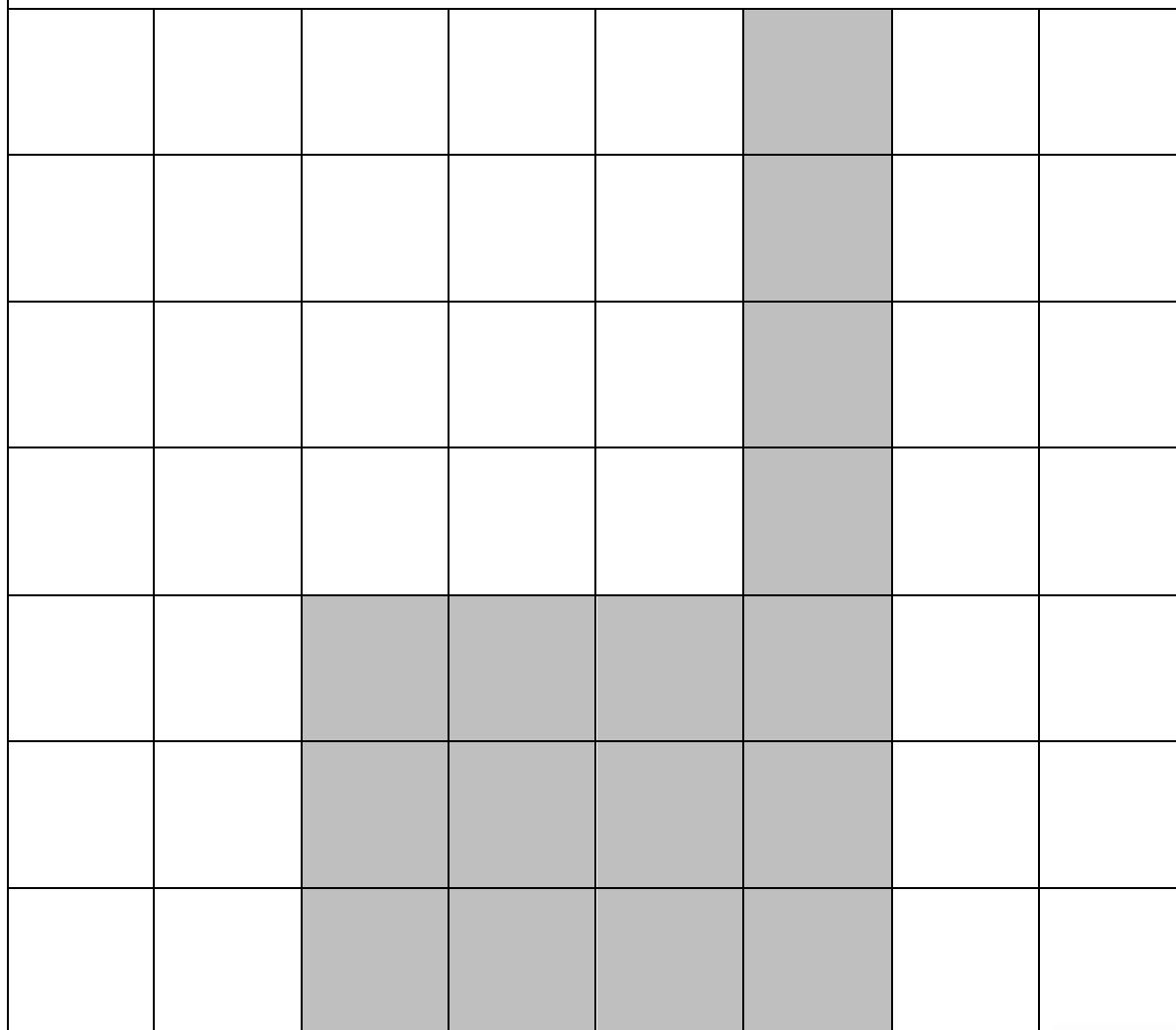
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





## 高爾夫球桿



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

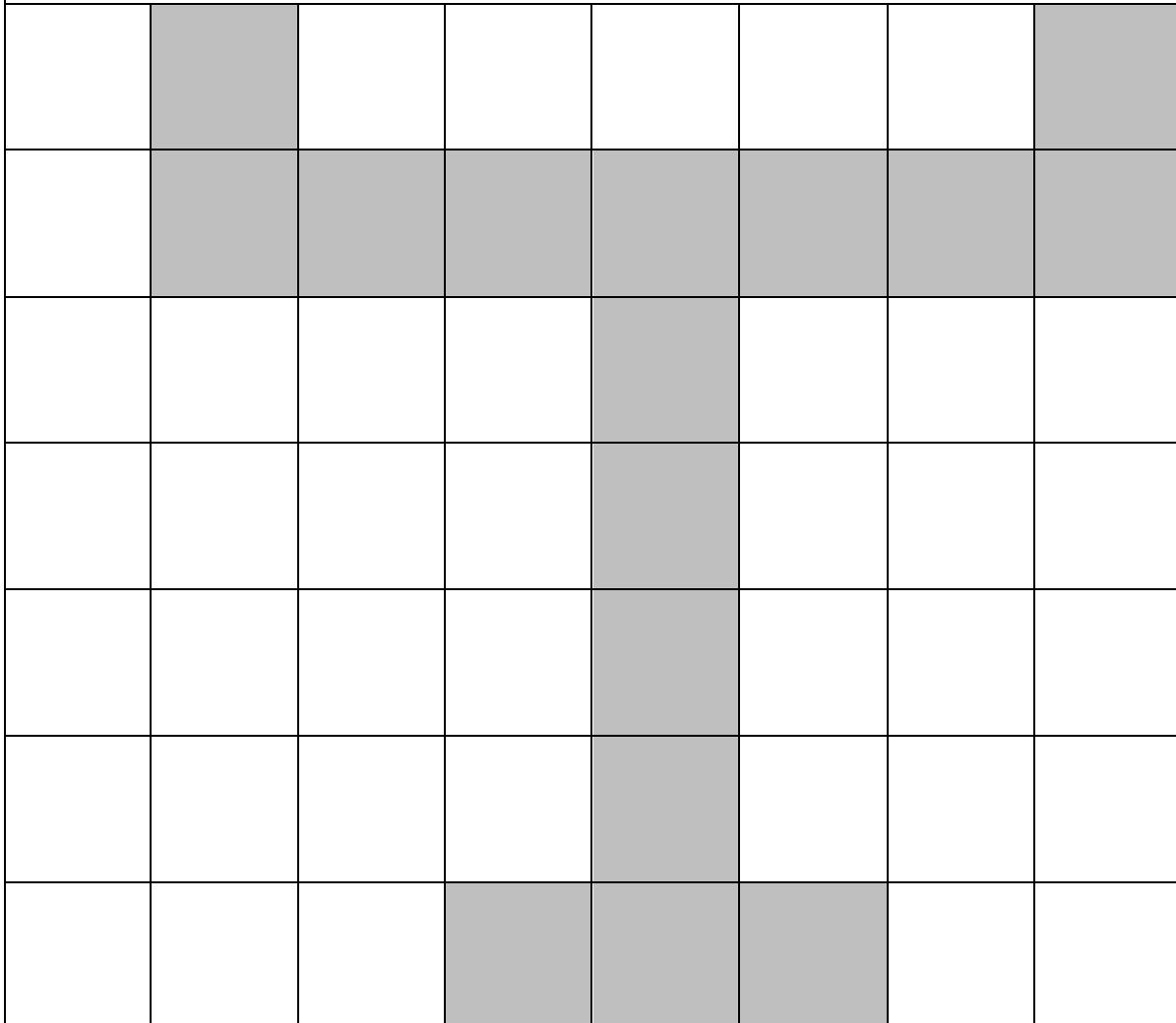
進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。





# 天秤



闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。






闡述說明：

應用【五合一索馬立方】

進行活動，藉由教具的特性與題案的型態，認識幾何圖形。

目標：拼排出指定的圖形。

